



Ausgewählte „Referee“-Artikel

KURZ & KNAPP

REFEREE



Ausgewählte „Referee“-Artikel

- ✓ Wir bilden **6 Crews**
- ✓ Bearbeitungszeit: **ca. 15 Minuten**
- ✓ Artikel **lesen**, Knackpunkte **herausziehen**, kurz **vorstellen**,
gemeinsam **besprechen**



Crew 1

Foul Bunt or Slap ?



Bunt or Slap?

Mit zwei Strikes...

Foul Ball oder Strike Three?

Die Definitionen kennen und bereit sein, dem Coach die Entscheidung zu erklären.

Notfalls zusammenkommen, aber: ursprünglich Call des Plate Umpires.



Crew 2

Trailing the Batter Runner

Trailing

Keinen „Anker werfen“!

Warum?

Bereit sein, dem FU zu helfen bei

- Tags am BR vor 1B / Swipe tags
- 3-foot-lane violation
- Overthrows
- Pulled foot
- Kontrolle?!

Wann?

No runner on oder R1 only im 2 US und 3 US!



Crew 3

Face the Call

Face the Call

Warum?

Strike Out oder Out können emotionale Momente sein...
was passiert im Anschluss?

Action geht weiter, womöglich an einer anderen Stelle auf
dem Feld!

Wir wollen das Spielfeld weiterhin im Blick behalten.

Standard bei ESF und WBSC



Crew 4

Creeping Coaches

Coaches on the diamond

Coaches, die sich nicht in der Coaches` Box aufhalten, gehören ins Dugout.

FU unterstützen den PU bei Durchsetzung.

Mögliche Sanktionierung?

Wenn nicht durchgesetzt, schadet es den Kollegen, die die Regeln anwenden ⇒ An einem Strang ziehen.



Ausgewählte „Referee“-Artikel

Crew 5

Count

Give the Count

PU sollte nach „Action“ auf den Bases **deutlich** den Count anzeigen.

Nicht nur für den/die Kollegen wichtig, auch für Spieler und Coaches.

„Warten, bis man die Aufmerksamkeit hat.“

Standard: spätestens, wenn „eine Seite vollläuft“.

Crew 6

Before & after the Game

The Blue Team

Wir betreten das Spielfeld gemeinsam. ✓

Equipment-Check: gemeinsam. ✓

Platzbegehung: gemeinsam. ✓

Wir verlassen das Spielfeld gemeinsam. ✓

Professionelles Auftreten **vor** dem Spiel, **während** des Spiels und **nach** dem Spiel!

⇒ Umgang mit Spielerinnen/Coaches/Zuschauern

Crew 7

Catch or Drop?

Catch?

Den Fielder das Play beenden lassen.

Gerade im 3US mit Rauslaufen haben wir die Zeit!

Definitionen kennen! „Catch“. „Voulentary release“.
„Kontrolle“.

Knappe Catches/No Catches verkaufen.

Play Ball!

