



Der Crew Chief


„What it means“ – Rollenbeschreibung


Crew Chief - Eigenschaften





Gute Crew-Chefs haben eine Vielzahl wichtiger Eigenschaften und Fähigkeiten.


Hier sind einige Beispiele:


	Crew Chief - Eigenschaften	
<p>☉ Respekt</p> <p>Du zeigst Respekt gegenüber deinen <u>Kollegen, Trainern und Spielern</u>. Zeige auch Respekt für die <u>Zuständigkeiten deiner Partner</u>. Mit anderen Worten, lerne auf deine Partner zu zählen. Es ist sehr schwer für deine Partner, dir zu vertrauen, wenn du z.B. dauernd in Ihrer Area callst. Auch wenn du mehr Erfahrung hast, lassen deine Partner ihre Arbeit erledigen.</p>		
2		


	Crew Chief - Eigenschaften	
<p>☉ Demut</p> <p>Du weißt, dass du es dorthin wo du bist nicht alleine geschafft hast. Benimm dich nicht wie der große Zampano. Sei bescheiden, und deine Kollegen werden dich respektieren. Der Schlüssel ist zu erkennen, dass es nicht nur um dich geht.</p> <p><u>Setze die Crew zuerst und dich selbst als Letzten.</u></p>		
3		


	Crew Chief - Eigenschaften 
<p>☉ Präsenz, Readiness, Beruhigender Einfluss</p> <p>Aufgrund deiner Erfahrung und Planung für verschiedene Szenarien bist du zu allem bereit.</p> <p>Du bist ein Anführer, also verhalte dich in allen Situationen als Anführer (auch, wenn vermeintlich niemand zuschaut)</p> <p>In schwierigen Situationen wirst du nicht erschüttert. Manche Leute „brechen“ wenn es stressig wird oder es Probleme im Spiel gibt...</p> <p>Du kannst einen festen/beruhigenden Ansatz bieten.</p>	
4	


	Crew Chief - Eigenschaften 
<p>☉ Anpassungsfähigkeit / in „großen“ Bilder denken</p> <p>Wenn vor oder während eines Spiels etwas Ungewöhnliches auftritt, kannst du dich und deine Partner anpassen bzw. ihm/ihnen bei der Anpassung helfen. Wenn die Dinge nicht funktionieren, kannst du in der Pause oder zwischen den Innings einen Schritt zurücktreten und einen anderen Spielplan erstellen.</p>	
5	


	Crew Chief - Eigenschaften 
<p>☉ Achtsamkeit / Aufmerksamkeit</p> <p>Du kümmerst dich um deine Kollegen und ihre Anliegen während und außerhalb des Spiels. <u>Sei bereit, bei Bedarf zu helfen</u>. Du kannst nicht immer wissen, was genau zu tun ist, wenn andere Offizielle Unterstützung brauchen, aber du wirst besser, wenn du zur Verfügung stehst und bereit bist zu helfen.</p> <p>Sei verfügbar für eine Postgame-Konferenz. Sei auch telefonisch erreichbar etc.</p>	
6	

	Crew Chief - Eigenschaften 
<p>☉ Sinn für Humor und Liebe zum Spiel!</p> <p>Umpire sein macht Spaß. Du weißt, wie du über dich selbst wenn nötig schmunzeln und „die Berufung“ immer noch genießen kannst.</p> <p>Vergiss nie, warum du überhaupt umpst oder warum deine Kollegen es tun.</p> <p>Die Liebe zum Spiel sollte immer ein Teil der Argumentation sein. Genieß deine Rolle als Führungskraft und gib diese Freude an deine Kollegen weiter.</p>	
7	

	Crew Chief - Eigenschaften 
<p>☉ Mentor / Lehrer</p> <p>Nimm dir die Zeit, deine Partner vor, während und nach dem Spiel zu schulen.</p> <p><u>Sei dir deiner Umgebung / Situation bewusst</u></p> <p>Eine gute Möglichkeit, dein Wissen zu verbessern, sind die Hausaufgaben. Regel- und Mecanicstudium sind eine Selbstverständlichkeit. Du solltest dir auch der Entwicklung der Spieler / Teams bewusst sein, damit du deine Partner informieren und eine produktive Besprechung vor dem Spiel durchführen kannst.</p>	
8	

	Crew Chief - Eigenschaften 
<p>☉ Moderator / Kommunikator</p> <p>Egal, wer zu deiner Crew gehört, du kannst das jeweilige Team für ein gemeinsames Ziel zusammenbringen.</p> <p>Teile Ideen (zu Mecanics, Game-Plan uvm.), die das Leben der Kollegen erleichtern.</p> <p><u>Werde ein guter Zuhörer</u></p> <p>Du kannst nicht helfen, wenn du das Problem nicht hörst. Das heißt zuhören ohne zu unterbrechen. Auch wenn du glaubst, genug gehört zu haben, um das Problem zu lösen, hör dir mehr an. Deine Partner werden dich respektieren, wenn sie ihre ganze Geschichte teilen können. Zuhören braucht Geduld, besonders wenn es um „schwierige“ Partner geht.</p>	
9	

	Crew Chief - formelle Aufgaben	
<p>Bundesspielordnung 2018 Baseball und Softball</p> <p>„6.7.04 Mit Übergabe der Lineup-Cards ... obliegt die Entscheidung, ob ein Spiel begonnen wird, dem Crew Chief. Das Spiel kann nur vom Crew Chief beendet oder frühzeitig abgebrochen werden.“</p> <p>„11.4.01 Wenn eine Mannschaft nicht spielbereit ist, ... Der Crew-Chief bestätigt das Nichterscheinen einer oder beider Mannschaften durch einen Vermerk auf dem Scoresheet und im letzteren Fall durch einen Bericht an die ligaleitende Stelle.“</p> <p>Anhang 10 Spesenordnung für Schiedsrichter; 3. Fahrtkostenerstattung</p> <p>„Sind keine Doppelzimmer mit getrennten Betten verfügbar, müssen Einzelzimmer gebucht werden. Das Arrangement klärt der CrewChief ...“</p>		
		10

	Crew Chief - Teamarbeit	
Leadership on + off the field	Teambuilding Partner Vertrauen schenken, Chance geben mit Situationen selbst fertig zu werden	Partner den Rücken stärken, kümmern
Empathie	Unterstützen wenn nötig - Erkennen wenn Hilfe nötig ist	Zweite Reihe – Wertschätzung Fehler zugeben Können
Lob + Kritik	Partnerschaftlicher Umgang	Mediator, Faciliator
Zeitnahes Feedback	Gruppe formen/führen	Orga + Koordination Spieltag
Feedback annehmen	Lösungsansätze bereit haben, besorgen	für das nächste Spiel lernen
Rahmen + Möglichkeit für Feedback schaffen	Respekt	Pre-/post game
Mentale Stärke, ruhig bleiben	Konstanz	Initiative auch unter Druck
	Reflektieren können	
		11

